



MATEMATIKKLØYPA – FOR OG ETTERARBEID

MÅL FRA KUNNSKAPSLØFTET

Kompetansemål VG1T

Tall og Algebra:

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- *omforme en praktisk problemstilling til en ligning, en ulikhet eller et ligningssystem, løse det og vurdere hvor gyldig løsningen er*
- *omforme et problem fra virkeligheten til matematisk form, løse det og vurdere gyldigheten til løsningen*
- *reflektere over egne metoder og resultater og diskutere dem med andre*
- *oppdage og eksperimentere med mønstre, systemer og sammenhenger og undersøke om resultatene de kommer fram til har generell gyldighet*

Kompetansemål Matematikk R2

Algebra:

Mål for opplæringen er at eleven skal kunne

- *finne og analysere rekursive og eksplisitte formler for tallmønstre med og uten digitale hjelpemidler, og gjennomføre og presentere enkle bevis knyttet til disse formlene.*

FORARBEID/ETTERARBEID

Se heftet «Matematikkløypa med løsninger og forslag til for- og etterarbeid». Link:

<http://vitensenteret.com/sites/default/files/undervisningstilbud/matematikkloypforogetter.pdf>

MODELLER MED AKTUELT TEMA I UTSTILLINGEN

Kombiner gjerne aktiviteten med et besøk i Thomas Angells matematikkrom, en utstilling med 10 interaktive problemløsningsoppgaver og matematiske spill. Rammehistorien med tilhørende rekvisita knyttes til Thomas Angell (1692–1767). Vitensenteret holder til i den gamle bygningen til Norgens Bank fra 1833, som er bygd på de gamle hvelvkjellerne til huset der Thomas Angell (1692–1767) bodde på 1700-tallet. Thomas ble etter hvert en grunnrik mann, med et stort hjerte for byens fattige. Han drev utstrakt handelsvirksomhet med eiendommer, gruve- og skogsdrift, og pengeutlån. Han var også en kunnskapsrik person som hadde mange interesser. Historiske fakta er gjengitt på 10 planser. På bakgrunn av historiske fakta er utstillingslokalet ført tilbake til 1700-tallsstill.

LÆRERVEILEDNING:

På Vitensenteret kan barn og voksne utforske fenomener knyttet til natur, miljø, helse og teknologi gjennom egen aktivitet og i samarbeid med andre. Med en interaktiv utstilling og aktiviteter tilpasset ulike aldersgrupper vil vi inspirere våre besøkende til å stille nye spørsmål og lære mer.

Siden utstillingen er interaktiv, vil det normalt ikke arrangeres guidede omvisninger. Har en spørsmål underveis, henger det planser ved hver enkelt modell hvor det forklares hvordan modellen virker.



Vitensenteret

stedet for ahaopplevelser



MATEMATIKKLØYPA – FOR OG ETTERARBEID

I sommerhalvåret er den populære bakgården åpen, der det finnes morsomme, interaktive modeller som eksempelvis vannjettraket og enhjulssyssel.

Læreren har ansvar for oppfølging av elevene både under aktivitet og i Vitensenterets utstilling.

Dere velger selv hvor lenge dere vil være igjen på senteret etter aktiviteten. Ønsker dere å spise under besøket, har vi flere matpakkerom. Dette må bestilles ved booking av aktivitet/besøk.

I Vitenbutikken selges det spennende og morsomme gaveartikler, foruten kalde drikkevarer, kaffe/te, is og snacks. Vi ønsker at barn ikke går alene i butikken, men tar følge med en voksen. Innerst i butikken finnes en garderobe med låsbare skap.

BESTILLING AV AKTIVITET:

Bestilling av aktiviteter gjøres på <http://www.vitensenteret.com/booking> senest **10 dager før besøk**. Aktiviteter kan avbestilles inntil 2 dager før besøk. Avbestillinger etter dette vil faktureres 100%. For spørsmål/øvrige henvendelser, ring **73 59 61 23** eller send e-post til skole@vitensenteret.com.

ANDRE BEMERKNINGER:

Dersom maks-antallet overstiges, må aktiviteten kjøres to ganger. Husk derfor å sette av tid til det.

